

OBRA SOCIAL SANT JOAN DE DÉU

PROYECTO:

FREE TIME: distensión y diversión social en la Hospital de día infantil y juvenil de Lleida

1. DESCRIPCIÓN RESUMIDA

Free Time: Distensión y Diversión es un proyecto creado con el fin de promover la parte lúdica dentro del hospital día infantil y juvenil.

Cuando se piensa en tratamiento integral de los niños/as y adolescentes que están ingresados dentro del hospital de día, no podemos olvidarnos de la parte lúdica. Por eso la importancia de crear un espacio recreativo para potenciar el juego, las habilidades sociales, la coordinación y la creatividad.

Además de servir como distensión y diversión, este espacio recreativo exterior podrá ser usado por los profesionales para realizar diferentes intervenciones psicoterapéuticas a nivel grupal e individual.

2. PROBLEMÁTICA Y JUSTIFICACIÓN DE LA NECESIDAD

Cuando hablamos de población infantil y juvenil con problemática de salud mental, la adquisición de hábitos saludables se dirige a evitar y/o reeducar la aparición temprana de comportamientos antisociales, dificultades de relación interpersonal, el riesgo de exclusión social, los problemas emocionales y de conducta y la adquisición de conductas perjudiciales asociadas de la misma forma a una mala salud física, mental y a un estilo de vida sedentario.

Las personas con trastorno mental presentan dificultades en su funcionamiento psicosocial, en la participación comunitaria y en las relaciones interpersonales. Por ello, se hace indispensable dentro de la atención integral al paciente, ofrecer actividades y espacios que les ayude a adquirir habilidades y estrategias que favorezcan la integración social en el entorno y mejoren su calidad de vida.

Dentro de las ciudades cada vez existen más espacios recreativos exteriores que además de ser un elemento de diversión para los niños/as, les ayuda a su desarrollo personal y social. Estos lugares están especialmente diseñados para potenciar la imaginación y la creatividad, pero además son punto de encuentro con otros niños/as y entre adolescentes, fomentando la socialización y el juego.

Instalando un espacio recreativo dentro del ámbito hospitalario, nos permitirá trabajar por los diferentes profesionales aquellas dificultades que tienen en estos ámbitos.

Las áreas significativas en la infancia descritas en el marco del trabajo para la práctica de la terapia ocupacional elaborado por la asociación Americana de Terapia Ocupacional (AOTA) son: el juego, el ocio y el tiempo libre, el descanso y sueño, la educación, la participación social y las actividades de la vida diaria básicas (AVDB).

De todas las actividades de la vida diaria, el juego tiene un carácter central en la vida de los niños/as y adolescentes. Según la especialista en ergoterapia pediátrica Francine Ferland, podríamos definir el juego como una actitud subjetiva donde el placer, la curiosidad, el sentido del humor y la espontaneidad se unen reflejándose en una conducta libremente elegida, de la cual no se espera ningún rendimiento específico particular.

Otros expertos en el juego, como Spinka y sus colaboradores o Pellis y Pellis, explican que el juego es un fin en sí mismo, que se lleva a cabo por el placer y la alegría de poder realizarlo; se trata de crear un mundo en el que los jóvenes tengan el control y puedan salir en la búsqueda de lo incierto para conquistarlo, de este modo, desarrollan un repertorio de respuestas flexibles a situaciones que crean y con las que se encuentran.

“La experiencia del juego opera cambios en la arquitectura del cerebro, especialmente en los sistemas relacionados con la emoción, la motivación y la recompensa”, asegura Gordon Burghardt, etólogo de la Universidad de Tennessee.

Recordarnos que la salud no sólo puede verse afectada por la presencia de la enfermedad sino también por la inhabilidad de realizar ocupaciones y de participar en situaciones de vida (OMS, 2001).

Es por ello que desde el entendimiento de la terapia ocupacional, como la “disciplina cuyo objetivo general es la promoción de la salud y el bienestar a través de la ocupación” (WOFT), los profesionales deben dirigir su intervención hacia el juego, porque, tal y como describió la terapeuta ocupacional Meire Maciel Rocha, “el juego en las niñas y niños representa una forma primaria de participación entretejiéndose en la vida diaria”.

El ocio es el área de ocupación más relevante en la infancia y adolescencia porque es aquella donde invierten la mayor parte de su tiempo. El espacio recreativo contribuirá al desarrollo físico, cognitivo, social y emocional; potenciando su autoconcepto, mejorando su autoestima y disminuyendo su frustración en el desempeño de actividades que requieran una mayor demanda en su ejecución.

3. BENEFICIARIOS DEL PROYECTO

Este proyecto tiene como destinatarios o beneficiarios directos diferentes grupos bien definidos, dando atención a un total de 170 niños/as-adolescentes.

Por un lado se beneficiarían los adolescentes y niños, y sus familias, ingresados en el HDIJ durante el año.

- Programa de prepúberes: edades comprendidas entre 8-12 años. (10 niños/as)
Horario: lunes - miércoles - viernes: 9:00-14:00
- Programa de procesamiento sensorial y psicomotricidad: edades de 6-12 años (24 niños/as)
Horario: martes - jueves: 9:15-15:00
- Programa de adolescentes: edades comprendidas entre 12-17 años (12 adolescentes)
Horario: lunes - martes - jueves - viernes: 9:15-15:30.
- Grupo de observación diagnóstica (30 niños/as)
Horario: lunes: 14:30-16:30
- Grupo de observación alimentaria (5 adolescentes)
Horario: miércoles: 12:30-15:00
- Grupo de terapia dialéctica conductual (DBT) (6 adolescentes)
Horario: lunes: 16:30-18:30
- Grupo de acogida de CDIAP (14 niños/as)
Horario: martes - jueves de 9:00-15:00 (verano)
- Grupo de musicoterapia (10 niños/as)
Horario: miércoles de 12:00-14:00 (verano)

Y por otro lado los grupos de HHSS que se desarrollan liderados por profesionales de CSMIJ:

- Grupo de HHSS de CSMIJ (50 adolescentes) repartidos en 8 grupos. Horario: martes - miércoles de 15:00-18:00
- Grupo de HHSS de CSMIJ (8 niños/as 8-11 años). Horario: martes de 15:00-16:00

Los horarios son de la intervención que se realiza a nivel grupal, entre cada actividad hay espacios de tiempo libre que es cuando se podría utilizar el espacio recreativo exterior, además de utilizarlo si el profesional considerase oportuno con los objetivos de cada paciente.

Los grupos de personas beneficiarias y atendidas que entrarán en este proyecto irán variando, dependiendo del número de altas e ingresos. Aquellas personas que se considere por el profesional que clínicamente no están estables no podrán beneficiarse del espacio recreativo.

4. OBJETIVOS Y RESULTADOS

OBJETIVO GENERAL: Lograr la distensión y esparcimiento en niños/as y adolescentes hospitalizados en el hospital de día de Sant Joan de Déu Terres de Lleida.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Fomentar el juego saludable y social.
- Combatir el sedentarismo y la obesidad infantil.
- Estimular el desarrollo físico, psicológico, social y emocional.
- Fomentar la relación entre iguales.

RESULTADOS ESPERADOS:

- Mejoría en la participación de actividades comunitarias en su tiempo libre.
- Reducción del índice de obesidad infantil.
- Mejoraría el estado anímico, autoestima.
- Mejoraría en las habilidades necesarias para que puedan llevar a cabo mayor número de roles sociales.

5. ACTIVIDADES Y TEMPORIZACIÓN

El espacio recreativo exterior podrá ser utilizado todos días del año, exceptuando aquellos días que por condiciones climatológicas o por decisión clínica, se proceda a no utilizarlo.

Entre las actividades que se podrán llevar a cabo son:

- Espacio de conversación/debate saludable.
- Taller de habilidades sociales.
- Taller de relajación.
- Taller de jardinería.
- Taller de manualidades.
- Taller de arte terapia.
- Taller de escenoterapia.
- Ejercicio físico saludable.
- Juegos al aire libre.
- Concienciación del medio ambiente y del espacio exterior.

7. RECURSOS NECESARIOS

Árbol de triángulos: Complemento infantil ideado para que el niño/a desarrolle la percepción del sonido y trabajar la estimulación musical.



Tam-tam: Complemento infantil ideado para que el niño desarrolle la percepción del sonido y trabajar la estimulación musical.



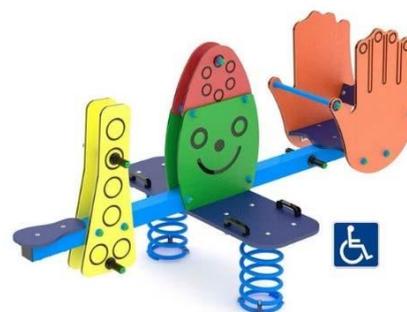
Gong: el panel musical gong está ideado igual que los anteriores para trabajar la estimulación musical.



Panel de 7 notas: con el objetivo que los niños/as aprendan diferentes sonidos desde más agudos a los más graves, detectando problemas de hipersensibilidad auditiva.



Balancín inclusivo “todos”: balancín en el que pueden usar varios niños simultáneamente, trabajando la estimulación social, la coordinación y el control corporal.



Juego de la rayuela impreso en el suelo: juego para estimular la participación social, la motricidad gruesa y fina, fomentar el control corporal y el equilibrio.



Caseta pequeña: para fomentar el juego simbólico, la creatividad y la imaginación.



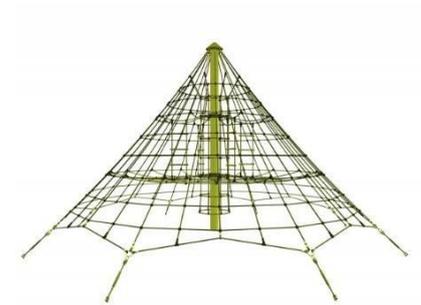
Slackline, “Cuerda floja”: diseñado para fomentar el equilibrio, el control corporal, y la participación social y el juego.



Trampolín: trampolín diseñado para niños y adolescentes fomentando el ejercicio físico, el equilibrio, el sistema propioceptivo y el sistema vestibular.



Torre de red de araña: juego diseñado para trabajar el equilibrio, la coordinación y la motricidad tanto gruesa como fina.



8. PRESUPUESTO

OBRA: AREES DE JOC HOSPITAL SANT JOAN DE DEU				
Uts.	Referència	CONCEPTE	PREU €	IMPORT
		ÀREA Nº 1		
97		m2 Rebaix i extraccio de terres de 10cm i planxé de formigó per després posar paviment	52	5.044,00
1		Font d'aigua amb estructura d'acer pintat en gris de mides 1000mm i tub de 160x160mm	295	295,00
1	MPCU2413BU	Banc Vancouver de plàstic reciclat de 6 llistons 67,7x180x83cm desmuntat	398	398,00
2	NT-74	Pedal de medidas 40x35x45cm fabricado en tubo redondo acero galvanizado pintado	336,88	673,76
1		Paperera Oslo amb porta frontal i cèrcol subjecta bosses	396	396,00
1		Suplementar la tanca metàl·lica existent en 2m alçada i 20m de llargada	900	900,00
1		Tanca de plàstic reciclat de mides 20m de llargada i 1,9m d'alçada, postes de 9x9cm i travesses separades a 3cm	2.083,64	2.083,64
1	0601045	Estació slackline "corda fluixa"	2.797,56	2.797,56
1	0411200	Caseta petita sense porxo natural	2.830,55	2.830,55
1		Trampolí rodó amb malla i rajoles de seguretat Ø1700mm i àrea de salt Ø1200mm ART8800	3.386,88	3.386,88
1	1506236	Piràmide torre de xarxa	6.409,67	6.409,67

OBRA: AREES DE JOC HOSPITAL SANT JOAN DE DEU				
Uts.	Referència	CONCEPTE	PREU €	IMPORT
		ÀREA Nº 2		
1	LN108	Arbre de triangles	417,64	417,64
1	LN109	Tam-Tam	615,17	615,17
1	LN107	Gong	1.230,34	1.230,34
1	LN106	Panell 7 notes	1.196,48	1.196,48
1	T0506	Balanci inclusiu "Todos"	1.557,8	1.557,80
1		Joc Xarranca imprès sobre formigó de mides 2800x600mm	233,69	233,69
		ENTRADA EXTERIOR		
5	MPCU351	Aparcabicicletas Eindhoven versió anclable de acero galvanizado (para 2 bicicletas)	81	405,00
1		Aparca patinets para 10 patinets	590	590,00
1		Muntatge i instal·lació dels jocs	7.497,5	7.497,50
1		Transport	1.850	1.850,00

Total sense IVA	40.808,68
21IVA %	8.569,82
Total amb IVA	49.378,50